

Kurland FK VinterCup 2017

Turneringsbestemmelser, generelle

Laglister inneholdende klubbnavn, lag, navn og fødselsdato må leveres sekretariatet senest 30 minutter før lagets første kamp (blokkbokstaver eller maskinskrevet).

Spillerne må benytte skotøy som ikke setter merker eller på annen måte skader underlaget i hallen (fotball-/joggesko uten knotter). Leggbeskyttere er påbudt. Farlige/skarpe gjenstander skal fjernes (smykker, klokker osv.). De to beste lagene i hver innledende pulje går videre til sluttspill.

Arrangøren holder matchballer.

Lag som ikke møter / møter for sent

Lagene plikter å være klare til kampstart 5 minutter før avspark. Er et lag ikke klart til kampstart, taper laget kampen og resultatet settes til 0–3.

Oppvarming

Oppvarming kan foregå bak målene lengst unna inngangen, i korridorer i hallen og på banen før kampen. Det er viktig at baller brukt under oppvarming ikke forstyrrer spillet på banene. På grunn av stor påmelding har vi dessverre sett oss tvunget til å kutte ned på oppvarmingstiden på banen til ca. 3 minutter. Dette slik at flest mulig påmeldte lag får delta.

Protester

Eventuelle protester behandles av en jury oppnevnt av arrangøren. Protesten må være skriftlig og innlevert senest 30 minutter etter at kampen er over. Protestgebyr, kr 500,- betales samtidig med innlevering av protest. Dersom protesten tas til følge, tilbakebetales gebyret. Juryens avgjørelse kan ikke ankes. Juryens sammensetning bekjentgjøres ved oppslag ved turneringens start.

Premiering

Det gis medaljer til de fire beste lagene og pokal til alle finalelagene (inkludert tapende semifinalister). Det spilles ikke bronsefinale, tapende semifinalister får begge tredje plass.

Barnefotball under 13 år

Se egne unntak i turneringsreglement.

Kurland FK VinterCup 2017

Turneringsreglement

Antall spillere

Maksimum fem spillere fra hvert lag, medregnet keeper, er på banen samtidig. Ett lag kan ikke spille med færre enn tre spillere (inkl. keeper). Spillerne må være oppført på laglisten for å delta på kampene. Disse kan byttes ut og inn hele kampen. Innbytte kan skje når som helst under spillets gang, med unntak av keeper som kun kan byttes ved stopp i spillet. Innbytte må foregå fra innbyttersonen som er tre meter til hver side for midtstreken. Ny spiller kan ikke komme inn før den som skal erstattes har passert sidelinjen i innbyttersonen.

En spiller kan bare benyttes på ett lag i løpet av turneringen. Det gjøres unntak for keeper som kan spille for flere lag, men kun i samme klasse. De som ønsker dette, må søke turneringsledelsen på forhånd.

I klassene småjenter, jenter og junior damer er det tillatt å benytte seg av to overårige spillere som er inntil ett år eldre, men kun én av dem kan spille på banen av gangen.

Kommer en spiller under «flyvende innbytte» inn på banen før den som skal erstattes er helt utenfor sidelinjen, kan dommeren stoppe kampen. Advarsel gis til innbytteren. Dette kan også gjelde dersom en eller begge spillerne bytter utenfor innbyttersonen. I begge tilfeller er det opp til dommeren å vurdere om kampen skal stoppes eller om advarsel gis ved første stopp i spillet. Laget som har forbrutt seg skal ikke ha fordel av at spillet blir stoppet. Hvis dommeren stopper kampen, skal spillet gjenopptas med et indirekte frispark fra det sted ballen var da kampen ble stoppet.

Spilletid

Lillejenter / Lillegutter (11-12 år) 2 x 10 min. uten pause
Småjenter / Smågutter (13-14 år) 2 x 12 min. uten pause
Jenter / Gutter (15-16 år) 2 x 12 min. uten pause
Junior/senior (17-19 år, og 20+) 2 x 15 min. uten pause
I semifinaler og finaler er det pause på 3 min.

Det er individuell tidtaking på hver bane. Dette innebærer at det kan være problem å skille mellom pause-/sluttsignal på de forskjellige banene. Vi oppfordrer alle til å sjekke nedtellingsklokka på banen slik at dere ikke stopper å spille før omgangene er over.

Kurland FK VinterCup 2017

Spilleavvikling

Klassen lillejenter/lillegutter spiller enkel serie uten sluttspill. Øvrige klasser spiller innledende serie før sluttspill, og lagenes rekkefølge bestemmes slik:

Innledende kamper

- 1 Antall poeng (3 – 1 – 0)
- 2 Målforskjell
- 3 Flest scorede mål
- 4 Innbyrdes oppgjør
- 5 Loddrekning

Sluttspillkamper

Disse spilles som cup, og ved uavgjort etter full tid spilles 1 x 5 min. ekstraomgang etter prinsippet første målet vinner. Er det fortsatt uavgjort, kåres vinneren slik:

I klassene småjenter/smågutter vinner det laget som har flest cornere i hele kampen. Står det fortsatt uavgjort avgjøres kampen ved loddrekning.

I de øvrige klassene avgjøres det ved straffespark. Først tre straffer til hvert lag, siden en og en til det er kåret en vinner.

Spillets begynnelse

Hjemmelaget begynner med ballen og starter spillet på banehalvdelen nærmest inngangssiden.

Straffesparkfeltet

Straffesparkfeltet følger den heltrukne 6-meterslinjen på håndball-banen. Straffesparkmerket er rett foran mål på den stiplede 9-meters-linjen.

Frispark / Innspark / Målkast / Avspark

Innkast erstattes med innspark. Målsark (hvis hele ballen går ut over dødlinjen utenfor mål) erstattes med målkast.

Det kan ikke gjøres mål direkte fra innspark eller avspark.

Ved feil, tildeles motstanders keeper målkast.

Keeper kan ikke ta ballen med hendene ved tilbakespill fra innspark.

I så fall tildeles motstander frispark fra midtlinjen. For Lillejenter/Lillegutt gis veiledning og målkast fra keeper ved første gangs tilfelle.

Kurland FK VinterCup 2017

Motspillerne må være minst tre meter fra ballen ved avspark, og minst fem meter fra ball ved innspark/frispark/hjørnespark. Om dette ikke overholdes, skal spiller som står for nære gis advarsel. Ved målkast skal ingen andre spillere enn keeper berøre ball i straffesparkfelt.

Hvis et lag drøyer mer enn fire sekunder med å ta frispark/innspark, skal motstanderen tildeles innsparket/frisparket.

I tillegg til de forseelser som i henhold til de vanlige spillereglene skal straffes med et direkte frispark, dømmes det direkte frispark for:

- a) Angrep med skulder mot en motspiller.
- b) Glidetakling for å nå ballen – enten vedkommende treffer ballen eller ikke.

Indirekte frispark dømmes som vanlig med unntak av de ovennevnte situasjonene og med tillegg av 4-sekundersregelen. Keeper blir ikke avblåst for å ta mer enn fire skritt. Indirekte frispark skal tas fra det nærmeste punkt på 6-meterslinjen dersom forseelsen finner sted innenfor straffesparkfeltet.

Utvvisning / Rødt kort

Ved en eventuell utvisning skal den utviste spilleren forlate banen, og kan ikke komme inn i kampen igjen. Vedkommende kan heller ikke oppholde seg på innbytterbenken. Laget kan derimot sette inn en ny spiller tre minutter etter at spillet har blitt satt i gang igjen.

Får samme spiller 2 gule kort i samme kamp, regnes det som rødt kort og utvisning. Tidsbestemt utvisning for gult kort i 13-16 års klassen benyttes ikke.

Skulle et lag ha utvist tre spillere eller flere samtidig, må man vente med lagstraffen slik at man ikke har færre enn tre spillere på banen.

Straffespark

Tas fra tidligere beskrevet straffesparkmerke. Alle spillere, unntatt den som tar sparket, må være bak eller på høyde med, og minst fem meter fra straffesparkmerke. Keeper skal stå på mållinjen inntil straffespark er tatt.

Kurland FK VinterCup 2017

Straffespark som er dømt rett før full tid (i ordinær omgang eller ekstra omgang) tas til tross for at kamptid utløper. Kun ett evt. returspark (ved retur fra målstenger) etter straffespark er da tillatt, men ikke av den som tar straffesparket.

Keeper

Keeper kan kun ta ballen i hendene innenfor eget straffesparkfelt.

Keeper kan IKKE sparke ballen ut fra eget straffesparkfelt hvis han/hun først har tatt i mot ballen med hendene.

Har ball vært utenfor dødlinjen, skal ballen etter målkast, berøre en annen spiller utenfor straffesparkfeltet, før keeper kan berøre ball på nytt. Ved feil, tildeles motstanderlaget indirekte frispark fra midtstreken.

Keeper har lov å kaste ballen over midtbanen, men ved målkast må ballen berøre banegulv eller annen spiller på keepers banehalvdel før ballen passerer midtlinjen. Ved feil, tildeles motstanderlaget indirekte frispark fra midtstreken.

MERK: Keeper kan ikke gjøre mål ved å kaste ballen direkte i motstanders mål. Mål blir bare godkjent hvis ballen er berørt av en annen spiller før den går i mål. Ved feil, blir motstanderlaget tildelt målkast fra eget mål.

Ballen er ute av spill

Ballen er ute av spill når den treffer taket. Spillet gjenopptas ved dropping rett under treffpunktet. Er treffpunktet innenfor straffesparkfeltet, droppes ballen i straffesparkfeltet. Treffer ballen taket på vei over dødlinja, dømmes utspill/målkast fra keeper.

Offside

Offsidereglene brukes ikke.

Unntak for Lillejenter / Lillegutt

Indirekte frispark erstattes med direkte frispark.

Gule og rød kort benyttes ikke.

Dommer skal veilede, og evt. gi tilsnakk ved gjentatte overtredelser.

NFF's regler i barnefotballen for pressfri sone ved målspark/målkast, og å sette inn 1 ekstra spiller på laget som ligger under, når differanse på lagene er mer enn 3 mål, gjelder. Det er trener/lagleders ansvar å følge opp dette.

Fair Play betyr at høyt press skal unngås ved all igangsetting fra keeper.

Forøvrig gjelder NFFs regler for fotball på små baner.

Oppdatert pr. 5. 1.2017.